



Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

Monto total del presupuesto anual

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	2.033.677,65	1.664.216,99	Fondos Fiscales	86,50%	CÉDULA PRESUPUESTARIA DE GASTOS MAYO 2023
Inversión	3.508.709,92	4.760.474,74	Interno / Externo	13,50%	
Capital	200.000,00	119.000,00	Anticipos de ejercicios anteriores	0,00%	
Financiamiento	1.316.304,16	515.000,00	100,00%		
Total	7.058.691,73	7.058.691,73			

Monto total del presupuesto anual liquidado (enero-diciembre 2019)

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	1.627.148,46	1.324.007,39	Fondos Fiscales	81,37%	CEDULA DEL PRESUPUESTO ANUAL LIQUIDADO 2022
Inversión	2.980.170,19	2.833.445,23	Interno / Externo	11,61%	
Capital		941.480,69	77,91%		
Financiamiento	2.001.574,78	50.000,00			
Total	6.608.893,43	5.148.933,31			

Destinatario de entrega de recursos públicos

Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos

[DESTINATARIOS BENEFICIARIOS RECURSOS PÚBLICOS MAYO 2023](#)

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	31/05/2023
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL g):	DIRECCIÓN FINANCIERA
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL g):	Eco. Yadira Pozo Gordón
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	yepozo@municipiobolivar.com
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	062 287 119 ext. 207